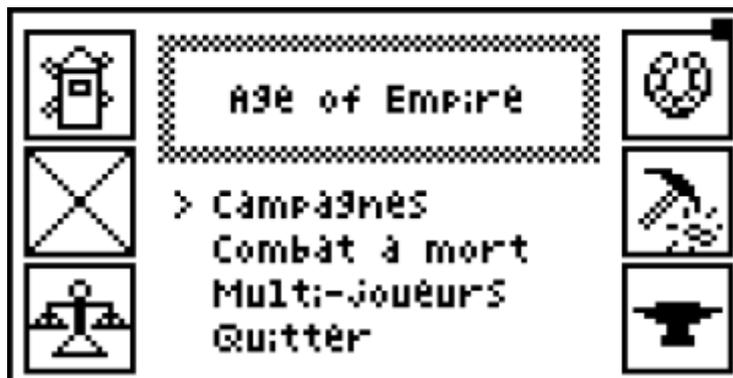


Installation du jeu

Avant d'installer ce jeu, il est impératif d'effectuer un reset sur la calculatrice concernée. Vous risquez sinon d'être victime de « mem. Error ».

Une fois téléchargé, exécutez le programme « INSTAL », puis « JOUER » pour lancer le jeu. Quelques secondes plus tard, vous vous retrouvez sur le menu principal où vous sélectionnez votre mode de jeu : campagne, combat à mort ou multi-joueurs.



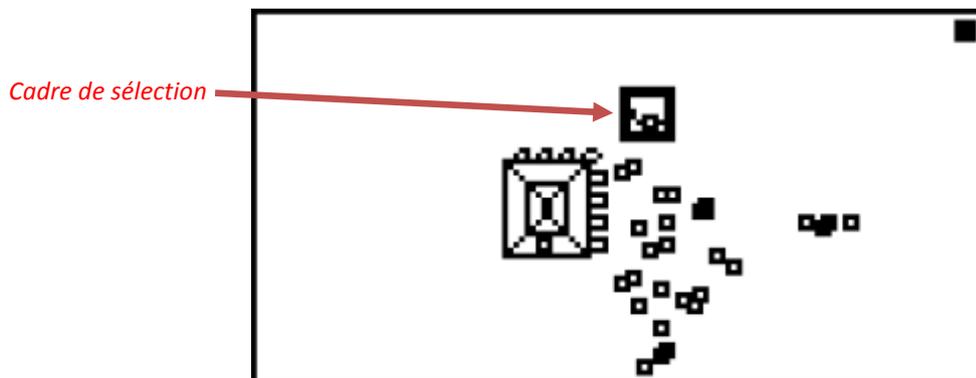
Commandes

Touches directionnelles : sélectionner, déplacer ou dérouler un menu.

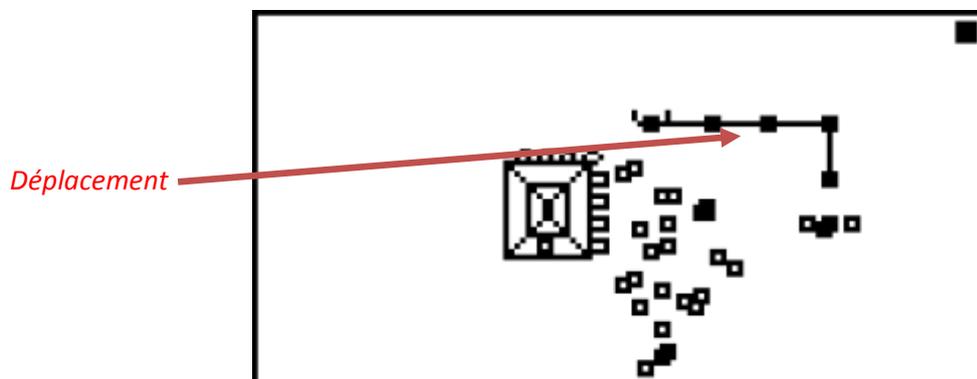
[EXE] : valider.

[EXIT] : quitter ou revenir en arrière.

[SHIFT] : sélectionner une unité (dans la fenêtre [F1]). En appuyant plusieurs fois, vous pouvez en sélectionner plusieurs.



[ALPHA] : déplacer un élément déjà sélectionné. On ne peut en diriger qu'un à la fois. Si plusieurs sont sélectionnés, seul le dernier sera déplacé.

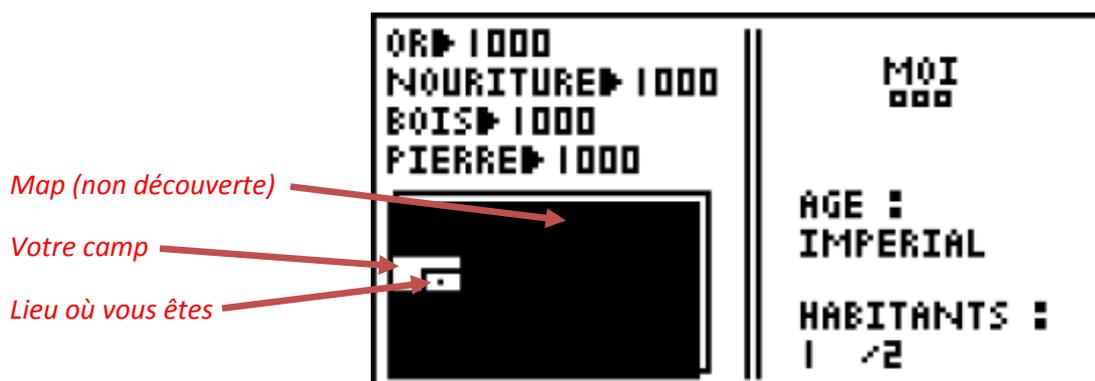


[F1] : Menu principal

Revenir à la fenêtre principale. Vous voyez ici vos unités et vos bâtiments dans votre camp.

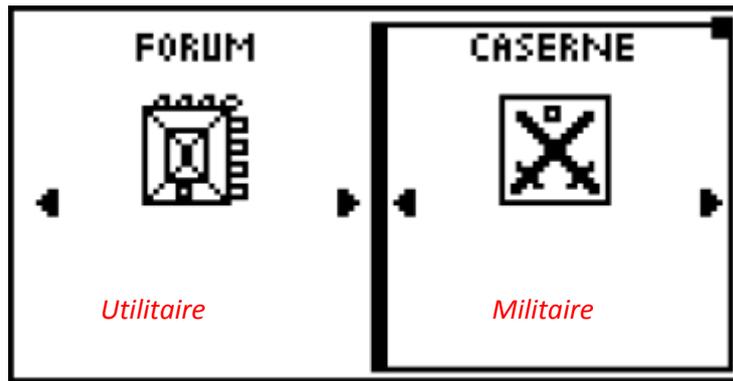
[F2] : Vos données personnelles

Dans ce menu apparaissent toutes les informations vous concernant. A gauche, vos ressources et la map que vous découvrez au fur et à mesure ; et à droite, votre symbole, l'âge où vous êtes et votre population.

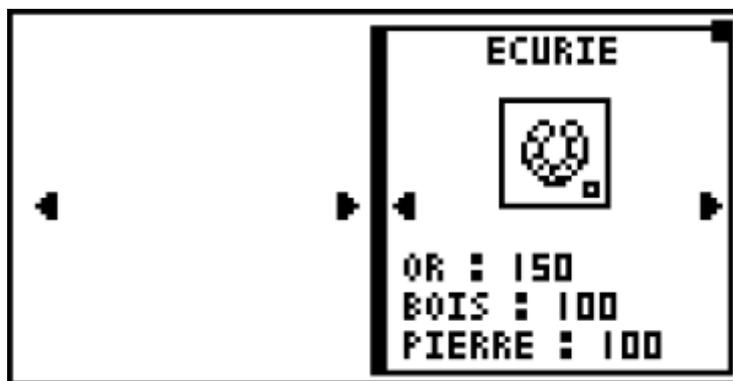


[F3] : Construire des bâtiments

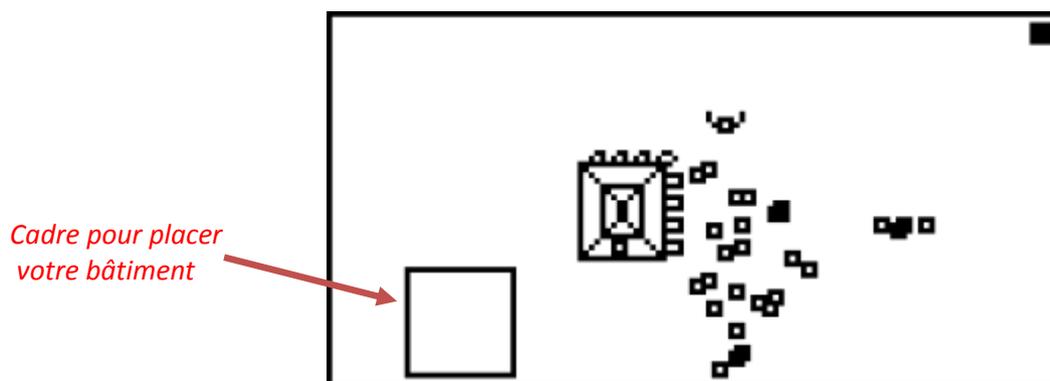
Vous pouvez ici construire de nouveaux bâtiments. Le menu s'organise en deux parties. A gauche, il s'agit de tous les utilitaires tels que le forum, la maison, le camp forestier, ... et à droite, tout ce qui se réfère à la guerre comme la caserne, l'écurie, l'atelier... Plus votre âge est avancé, plus vous possédez un large panel de constructions.



Quand on entre dans le menu, on commence donc par choisir, avec les flèches de gauche et de droite la catégorie de bâtiments que l'on veut. Après avoir validé ([EXE]), on choisit précisément ce que l'on désire, toujours grâce aux mêmes touches. A chaque fois sont affichés les prix des achats.

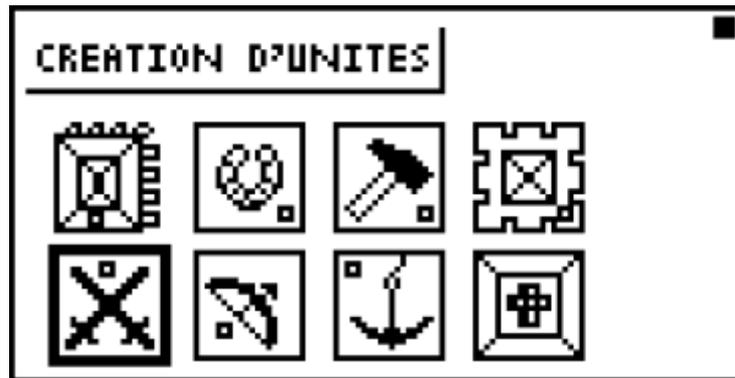


En appuyant sur [EXE] sur un bâtiment, vous voilà renvoyés au menu principal. Là, vous pouvez alors placer la construction aux endroits désirés. Une fois placée, la construction est instantanée.

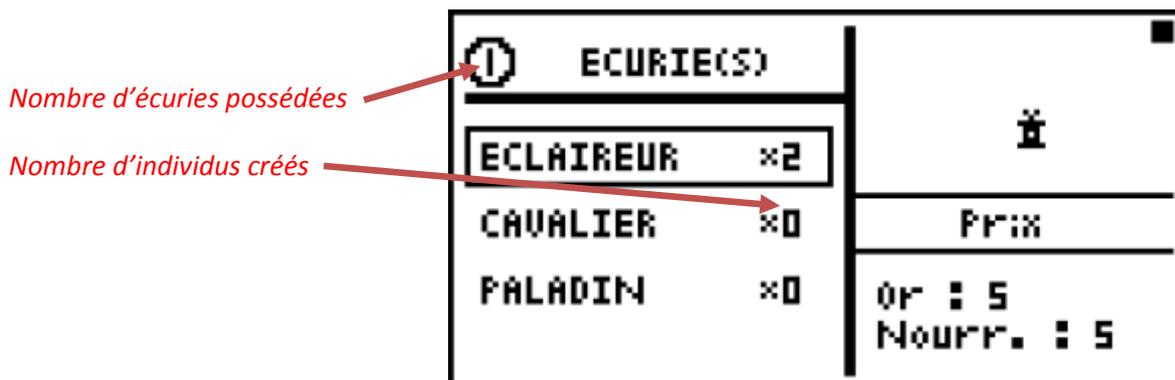


Attention ! Vous ne pouvez posséder plus de 9 bâtiments de chaque type.

[F4] : Création d'unités



Grâce aux touches directionnelles, sélectionnez un des bâtiments de création d'unités que vous possédez. Après avoir validé, vous pouvez fabriquer les unités que ce bâtiment propose (flèches haut-bas pour monter et descendre et flèche de droite pour choisir le nombre à fabriquer).



Plus vous possédez de ce type de construction, plus vous pourrez créer d'unités correspondantes à chaque fois. Enfin, en appuyant sur [EXE], les unités achetées apparaissent instantanément sur la map.

[F6] : Options

Dans cet onglet, la durée approximative du jeu en cours s'affiche et il est possible d'abandonner la partie.

Configuration de la partie

En combat à mort, vous pouvez choisir les paramètres de la partie grâce aux quatre touches directionnelles. En premier lieu, sélectionnez le statut (niveau de force) de vos ennemis : absent, marquis (facile), duc (moyen) ou roi (difficile). Les alliés ne sont pas encore pris en compte dans la version actuelle du jeu.

Chaque joueur est distingué par un symbole : carré, croix oblique, losange ou croix droite. Vous pouvez les interchanger autant que vous voulez.

Enfin, sélectionnez en bas de la fenêtre, votre âge de départ : sombre (I), féodal (II) ou impérial (III) et vos richesses d'origine : disette, normal ou forteresse.



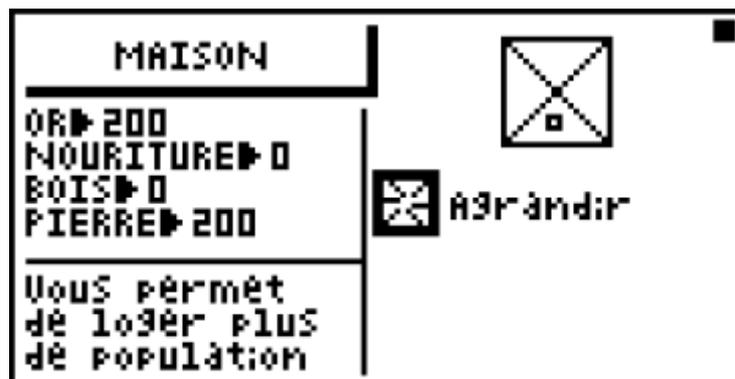
Gagner des ressources

Plusieurs moyens existent pour gagner des ressources :

- Sélectionner un paysan et le diriger vers la forêt, des baies, de la pierre et de l'or. Si vous possédez un camp forestier par exemple, la récolte de bois sera plus rapide.
- Construire un moulin (âge impérial seulement). Celui-ci vous fournit alors automatiquement en nourriture.
- Battre un ennemi. A l'issue de chaque bataille remportée, l'adversaire vous livre ses ressources.

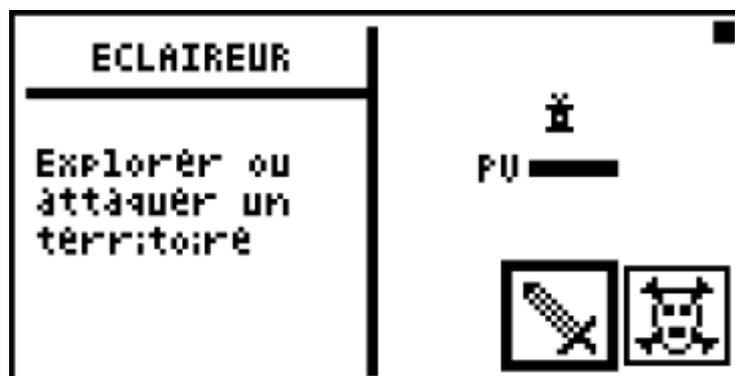
Se développer

Vous pouvez sélectionner des éléments ([SHIFT]) puis appuyer sur [EXE]. Une fenêtre s'ouvre et vous propose de développer des options pour les rendre plus efficaces ou de monter d'âge pour le forum.



Explorer la map

Avant d'attaquer, vous devez faire explorer la carte par des éclaireurs pour savoir où sont les camps de vos ennemis. Pour cela, sélectionnez un éclaireur (un seul à la fois), faites [EXE]. Choisissez l'icône lui ordonnant d'attaquer. Vous vous retrouvez alors sur l'onglet [F2] concernant vos données personnelles. Sur la carte, vous choisissez le lieu vers lequel l'éclaireur va se diriger. Plus tard, en revenant sur le menu [F2], vous verrez le chemin que l'éclaireur a parcouru et les ennemis qu'il a pu découvrir sur son passage.



Envoyer son armée

Sélectionnez toute votre armée en appuyant plusieurs fois sur [SHIFT], puis validez. Une icône vous propose alors d'attaquer, validez à nouveau. Comme avec l'éclaireur, sélectionnez le lieu à attaquer. Il doit être impérativement exploré et à l'emplacement d'un camp ennemi. Plus tard, un message vous informera que votre armée est bien arrivée et que vous passez alors en mode d'attaque.

Attaquer

Le chargement au début est assez long ce qui vous permet ensuite de naviguer librement dans le camp adverse. Une fois que votre armée est arrivée (en bas à gauche de l'écran), vous êtes aptes à attaquer. Comme vous avez pu le remarquer, toutes vos unités sont marquées par votre symbole et l'ennemi possède le symbole que vous lui avez assigné. Pendant que ce dernier se déplace pour se protéger, vous pouvez sélectionner une unité (une à la fois seulement) et la déplacer jusqu'à toucher un bâtiment ou une unité adverse. Les deux entrent alors en combat jusqu'à que l'une des deux périsse (ou soit convertie s'il s'agit d'un moine).

Pour gagner, vous devez lui détruire un maximum de son camp jusqu'à qu'il abdique. Si vous décidez de fuir le combat pour sauver votre armée en péril, appuyez sur [F2] et sélectionnez la fuite. A la fin d'une attaque, il n'est pas rare que, déboussolé, vous perdiez toutes vos connaissances en géographie (vous ne voyez plus les camps adverses)! Il faut donc reprendre l'exploration.

Se défendre

Le système est le même que pour l'attaque. Pour gagner, vous devez tuer tous les ennemis qui vous livrent alors leurs ressources.

Le mode multi-joueurs (sortie prévue pour octobre 2011)

Ce mode, encore indisponible, permet de faire s'affronter 2 à 4 joueurs munis chacun d'une calculatrice OS2.