





Age of Empire est la réplique de la version originale du jeu pour PC à la popularité retentissante. Afin de l'adapter de façon optimale pour calculatrice, il s'inspire partiellement du concept d'*Age of Caesar* de Muelsaco, un programme à grand succès, labellisé pour sa qualité. Le résultat est unique et tente, malgré ses graphismes simples de recréer l'univers du jeu. On y retrouve 19 bâtiments, une quinzaine d'unités différentes, 5 campagnes retraçant les grandes épopées moyenâgeuses et 3 modes de jeu. Il faudra faire preuve de stratégie et d'acharnement pour en venir à bout !












Les bâtiments

Votre symbole de reconnaissance




(au choix : carré, croix oblique, losange ou croix droite)

Forum		Permet de produire des paysans et de monter d'âge.
Maison		Loge vos habitants, peuvent être agrandies.
Camp forestier		Augmente vos rendements en bois de 30%.
Mine de pierre		Augmente vos rendements en pierre de 30%.
Mine d'or		Augmente vos rendements en or de 30%.
Marché		Vous permet d'échanger vos ressources. Une option améliore vos taux de change (ces derniers évoluent au cours du temps).
Arsenal		<i>-Indisponible actuellement-</i> Vous permet de bâtir des bateaux : voiliers, caravelles ou galions.
Moulin		Vous alimente automatiquement en nourriture.
Monastère		Fabrique des moines dont les capacités peuvent être améliorées.
Caserne		Produit soldats et champions.
Ecurie		Produit éclaireurs, cavaliers et paladins.
Barricade		Vous protège faiblement des envahisseurs.
Muraille		Vous protège efficacement des envahisseurs.
Porte		Vos unités peuvent passer dessous mais pas vos ennemis.
Tour à flèches		Tir sur vos ennemis automatiquement. Ses flèches, sa précision et sa puissance peuvent être améliorées.
Tour à canon		Tir sur vos ennemis automatiquement. Ses boulets, sa précision et sa puissance peuvent être améliorés.
Atelier		Produit des canons et des béliers.
Forgeron		Vous permet de développer vos armures et armes.
Château		Produit des miliciens et des éléphants.

Les unités

Paysan	
Moine	
Soldat	
Champion	
Eclaireur	
Cavalier	
Paladin	
Bélier	
Canon	
Milicien	
Eléphant	

Ressources

Or	
Baies	
Pierre	
Forêt	