

Nom du programme principal: M.COMPRE

0→N

ViewWindow 0,126,1,0,62,1

Cls

AxesOff

Horizontal 27

Horizontal 55

Text 10,20, « BIENVENUE DANS LE »

Text 20,30, « PROGRAMME M.COMPRE »

Text 30,40, « CREE PAR B.PERALTA »

Do

Text 55,37, « [PRESS EXE] »

Text 55,37, « »

LpWhile Getkey≠31

Cls

Text 10,10, « QUE VOULEZ VOUS FAIRE ? »

Text 25,10, « 1) COMPRSSER »

Text 40,10, « 2) DECOMPRESSER »

Do

Getkey=72=>Break

Getkey=62=>Prog « DECOMPRS »

LpWhile 1=1

Cls

Text 10,10, « QUELLE PICTURE VOULEZ »

Text 20,10, « VOUS COMPRESSER? »

0→T

Do

Getkey=72=>1→T

Getkey=62=>2→T

Getkey=52=>3→T

Getkey=73=>4→T

Getkey=63=>5→T

Getkey=53=>6→T

T≠0=>Break

LpWhile 1=1

Cls

T=1=>RclPict 1

T=2=>RclPict 2

T=3=>RclPict 3

T=4=>RclPict 4

T=5=>RclPict 5

T=6=>RclPict 6

Prog « COMP »

Nom du sous programme: COMP

N=1=>Goto 0

{217,1}→Dim Mat W

1→M

1→A

1→B

222→Dim List 1

```

1→D
Do
If D=223
Then 222→Dim List 1
1→D
IfEnd
0→I
10000000000→J
10→K
0→L
D=1=>Prog « LISTE »
Do
Prog « COMP 2 »
I+H*J→I
J/10→J
LpWhile J≠0,1
Do
Prog « COMP 2 »
L+H*K→L
K/10→K
LpWhile K≠0,1
I*10^L→I
List 1[D]=1=>I*(-1)→I
Isz D
I→Mat W [M,1]
Isz M
LpWhile 1=1
Lbl 0
10000000000→J
0→O
Do
Prog « COMP 2 »
O+H*J→O
J*10→J
LpWhile J≠0,1
O→Mat W[217,1]
Text 10,10, « FINI »
Stop

```

Nom du sous programme: LISTE

```

For 1→C To 222 Step 1
Px|Text A,B
Ans→List 1[C]
Isz B
B=128=>Prog « ECRAN »
Next
Return

```

Nom du sous programme: ECRAN

```

If A=63
Then 1→N
Prog « COMP 2 »

```

IfEnd  
1→B  
Isz A  
Return

Nom du sous programme:COMP 2

For 1→C To 3 Step 1  
C=1=>List 1[D]→E  
C=2=>List 1[D]→F  
C=3=>List 1[D]→G  
Isz D  
Next  
E=0=>F=0=>G=0=>1→H  
E=1=>F=0=>G=0=>2→H  
E=0=>F=1=>G=0=>3→H  
E=0=>F=0=>G=1=>4→H  
E=1=>F=1=>G=0=>5→H  
E=0=>F=1=>G=1=>6→H  
E=1=>F=0=>G=1=>7→H  
E=1=>F=1=>G=1=>8→H  
Return

Nom du sous programme:DECOMPRS

ViewWindow 1,127,0,1,63,0  
AxesOff  
LabelOff  
BG-None  
FuncOff  
S-WindMan  
S-Gph1 DrawOn,Scatter,List 1,List 2,1,Dot  
S-Gph2 DrawOff  
S-Gph3 DrawOff  
Cls  
63→A  
0→C  
1→r  
Seq(X,X,1,127,1)→List 1  
127→Dim List 2  
Do  
Isz C  
If C=218  
Then DrawStat  
Stop  
IfEnd  
0→E  
0→F  
1000000000→G  
Mat W[C,1]→D  
If D<0  
Then D\*(-1)→D  
1→F  
IfEnd

```

Do
D/10→D
Isz E
LpWhile D≥9999999999
Do
Int (D/G)→H
D-G*H→D
G/10→G
Prog « PIXELS »
LpWhile G≠0,1
Int (E/10)→H
Prog « PIXELS »
E-H*10→H
Prog « PIXELS »
F=1=>A→List 2[r]
Prog « SUPERIEUR »
LpWhile 1=1

```

Nom du sous programme: PIXELS

```

If H=2 Or H=5 Or H=7 Or H=8
Then A→List 2[r]
IfEnd
Prog « SUPERIEUR »
If H=3 Or H=5 Or H=6 Or H=8
Then A→List 2[r]
IfEnd
Prog « SUPERIEUR »
If H=4 Or H=6 Or H=7 Or H=8
Then A→List 2[r]
IfEnd
Prog « SUPERIEUR »
Return

```

Nom du sous programme: SUPERIEUR

```

Isz r
If r=128
Then Dsz A
DrawStat
1→r
IfEnd
Return

```

