

Nom du programme principal: INVERSEUR

Lbl 3

ViewWindow 0,126,1,0,62,1

Cls

Horizontal 27

Horizontal 55

Text 10,20, « BIENVENUE DANS LE »

Text 20,30, « PROGRAMME INVERSEUR »

Text 30,40, « CREE PAR B.PERALTA »

Do

Text 55,37, « [PRESS EXE] »

Text 55,37, «                      »

LpWhile Getkey≠31

Cls

Text 10,10, « QUELLE PICTURE VOULEZ »

Text 20,10, « VOUS INVERSER ? »

0→C

Do

Getkey=72=>1→C

Getkey=62=>2→C

Getkey=52=>3→C

Getkey=73=>4→C

Getkey=63=>5→C

Getkey=53=>6→C

C≠0=>Break

LpWhile 1=1

Cls

Text 10,10, « DANS QUEL PICTURE VOULEZ »

Text 10,20, « VOUS STOCKER LA PICTURE »

Text 10,30, « INVERSEE ? »

0→D

Do

Getkey=72=>1→D

Getkey=62=>2→D

Getkey=52=>3→D

Getkey=73=>4→D

Getkey=63=>5→D

Getkey=53=>6→D

D≠0=>Break

LpWhile 1=1

Cls

C=1=>RclPict 1

C=2=>RclPict 2

C=3=>RclPict 3

C=4=>RclPict 4

C=5=>RclPict 5

C=6=>RclPict 6

For 1→B To 127 Step 1

For 1→A To 63 Step 1

PxlChg A,B

Next

```
Next
D=1=>StoPict 1
D=2=>StoPict 2
D=3=>StoPict 3
D=4=>StoPict 4
D=5=>StoPict 5
D=6=>StoPict 6
Lbl 6
Cls
Text 10,25, « FIN DE L'INVERSION »
Do
Text 55,37, « [PRESS EXE] »
Text 55,37, «           »
LpWhile Getkey≠31
Goto 3
```